**Nombre: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Curso: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Fecha: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**

* **Adivina el Número:** Implementar un algoritmo en Pseint donde la computadora selecciona un número aleatorio entre 1 y 100, y el jugador debe adivinarlo.

**Análisis:**

1. Ingresar o definir las palabras
2. Determinar los intentos que tiene la persona
3. Determinar si el número es bajo o alto
4. Si el numero es inferior al numero dice que está bajo, pero si es alto va a decir alto
5. Presentar el Mensaje según corresponda.

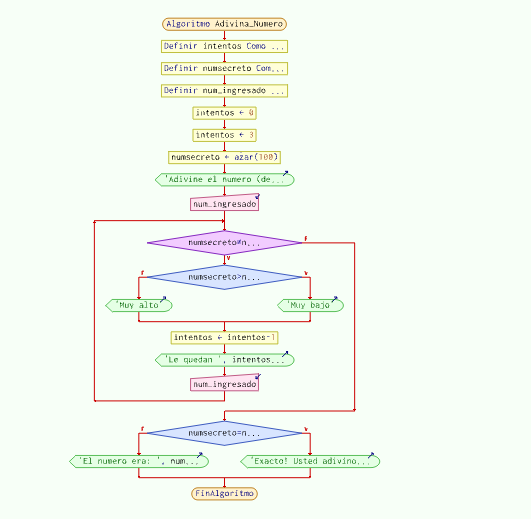
**Variables:**

Variable entera que define numsecreto y también num\_ingresado

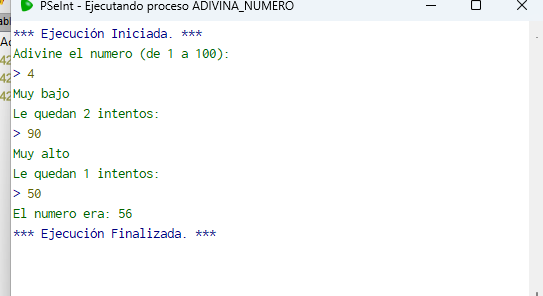
Funciona como un adivinador de números

**Pseudocódigo:**

**Diagrama de Flujo:**

****

**Prueba de escritorio:**



**Firma del estudiante: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Calificación: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_**